

Возможность дружить

Самое главное – то,
чего не увидишь глазами...

(А. Экзюпери «Маленький принц»)

Я держу в руках телефон... Современный гаджет, средство связи? Никто с этим и не спорит. Жизнь без телефонов сегодня не представить: мы даже на улице можем спешить куда-то, держа в руке телефон или разговаривая на ходу. Каждый выбирает себе модель, часто мы даже мечтаем о телефоне получше. Но мне кажется, что сегодня телефон – это не только средство связи, ещё и что-то другое. Но что?

Далеко, около Луганска, в деревне Белогоровка, живёт Тая, моя подруга. Даже имя у неё красивое, таинственное, как тайна. Мы познакомились случайно, в интернете: Тая присоединилась к моему блогу и стала писать комментарии. Мне стало интересно с ней общаться, и теперь каждый день мы переписываемся. Мы обсуждаем современные тренды, рассказываем о школьной жизни, снимаем видео и просто развлекаемся. Через такое огромное расстояние мы дружим, потому что радуемся успехам и поддерживаем друг друга, если грустно. Недавно Тая написала, что давно нет сообщений от папы, а он у неё участвует в СВО. Этот вечер был по-настоящему печальный, потому что мне трудно было находить слова поддержки для Таи, но всё-таки я старалась. Когда пришло сообщение от папы, то моя подруга сразу мне написала, и я передала огромный привет защитнику. А в ответ мне тоже был привет и благодарность за дружбу от взрослого человека, солдата СВО, папы моей подруги. А ещё я знаю, о чём любит читать Тая, кто ей нравится из мальчиков в классе, как красиво растут цветы, посаженные на клумбе около её дома. А мама Таи печёт очень вкусные оладушки, а вечером часто зажигает свечку и молится за папу и всех солдат...

Я держу в руках телефон... Сегодня – это средство хорошего общения через огромные расстояния, возможность слышать другого человека и быть услышанным в ответ, настоящая дружба с теми, кто живёт далеко. И конечно, уверенность в том, что когда-нибудь мы обязательно встретимся с моей подругой из далёкой Луганской области, ведь современные технологии объединяют...